

**La Batalla de Areaarqueros tiene una normas específicas en las que todo arqueros que se presente deberá de cumplir.**

1. El juego se realizará entre dos arqueros/as de una misma categoría.
2. Cada participante se podrá inscribir únicamente en una sola categoría. Los arqueros/as se agruparán en seis categorías distintas:
  - **Masculino Infantil:** Arqueros de entre 8 años hasta 13 años de edad (Futbol 8).
  - **Masculino Juvenil:** Arqueros de entre 14 años hasta 17 años de edad (Futbol 8).
  - **Masculino Libre:** Arqueros mayores de 18 años sin limite de edad..
  - **Masculino PRO:** Arqueros mayores de 18 años de edad semi-profesionales y profesionales.
  - **Femenino Libre:** Arqueras mayores de 18 años de edad (Futbol 8).
3. En cada partido arbitrarán **dos jueces**. Un juez principal que estará a pie de campo. Y un juez auxiliar que se encontrará en la mesa de control.
  - El juez principal será el encargado de dirigir el partido y de distribuir los balones a los respectivos arqueros.
  - El juez auxiliar será el encargado de controlar el tiempo de juego y anotar los resultados, así como de avisar a los participantes de los lances posteriores.
4. Duración de cada partido durante un torneo:
  - Los partidos tendrán una duración de **2 minutos** a tiempo corrido.
5. El tiempo de duración de los partidos de exhibición será variable, dependiendo de los diversos factores que rodeen a la misma.
6. El tiempo de juego solamente será interrumpido por uno de los árbitros cuando se produzcan los siguientes casos:
  - Lesión de uno de los arqueros.
  - No existan balones disponibles en el terreno de juego.
  - En el terreno de juego haya más de un balón.
  - Se dictamine un penal.
  - El árbitro lo considere oportuno.
7. El lanzamiento por parte de un portero se podrá realizar con cualquier parte del cuerpo. Con el pie se podrán realizar lanzamientos de volea, a bote pronto, a balón parado...
8. Cuando un portero realice un lanzamiento y el balón se introduzca en su propio arco rechazado por los palos o por el arqueros contrario, el gol será válido.
9. Cuando un portero realice un rechace y el balón salga por la línea de fondo o por la línea lateral obtendrá la posesión del mismo.
10. Los arqueros no podrán salir de su área a la hora de realizar un lanzamiento al arco contrario, salvo que venga de un rechace del arquero contrario o de uno de los postes del arco contrario. Teniendo la posibilidad de acabar la jugada (en un tiempo máximo de 6 segundos), aunque el balón se encuentre fuera de su área.
11. Los arqueros no podrán salir de su área a la hora de defender, salvo que se haya producido un rechace por parte de uno de los postes de su arco o por el propio arquero, sin poder invadir el campo del oponente. Es decir, sólo podrán defender en su mitad de campo.
12. Los arqueros no podrán mantener la posición del balón más de 6 segundos.
13. Cuando un arqueros cometa una falta, el árbitro ó juez le sancionará con el lanzamiento de penal en contra, y el tiempo se detendrá.
14. Los arqueros se dirigirán a los árbitros y entre ellos de forma correcta, de lo contrario serán sancionados con un penal . Si la falta fuera muy grave los jueces podrán descalificar a los arqueros.
15. Para el lanzamiento de penal el balón se colocará sobre el punto señalado en el terreno de juego (si éste no estuviese pintado el árbitro lo medirá aproximadamente), situado a 11 metros de la línea de gol. El arquero sancionado debe situarse sobre la línea de meta, entre los postes y bajo palos. El portero sancionado podrá moverse sobre la línea de gol. En el momento en que los porteros estén dispuestos en sus lugares correspondientes y el árbitro lo notifique, se podrá realizar el lanzamiento. Sólo serán válidos los lanzamientos realizados hacia delante, con el pie y en los que el arquero atacante no toque más de una vez el balón. Si después de su disparo el balón pega en el poste, podrá volver a golpearlo. Si rechaza en el arquero, puede volver a rematar.
16. En caso de que un portero llegue tarde o no se presente a un partido, se le dará por perdido con un resultado de 3-0 en su contra.
17. Los arqueros deberán ir vestidos de forma correcta (camiseta manga corta o manga larga, pantalón corto, largo o 3/4, guantes y botines adecuados al terreno de juego).
18. No se podrán llevar botines de tapones de aluminio.
19. En los partidos de clasificación la puntuación será:
  - 3 puntos por partido ganado.
  - 1 punto por partido empatado.
  - 0 puntos por partido perdido.
20. El arquero que al final del tiempo reglamentado, haya marcado más goles que su adversario, gana el partido.
21. En caso de empate en los partidos correspondientes a octavos de final, cuartos de final, semifinales y finales, se realizarán lanzamientos alternativos por parte de los dos arqueros hasta que se produzca un desempate (muerte súbita).
22. En caso de empate en la tabla clasificatoria se tendrá en cuenta el gol-average general (diferencia entre goles marcados y goles en contra). Si éste fuese igual pasaría el portero con mayor número de goles a favor.
23. La participación en el torneo de la Batalla de Arqueros 2013 lleva consigo la aceptación del presente reglamento.